

Fiche mathématique 1

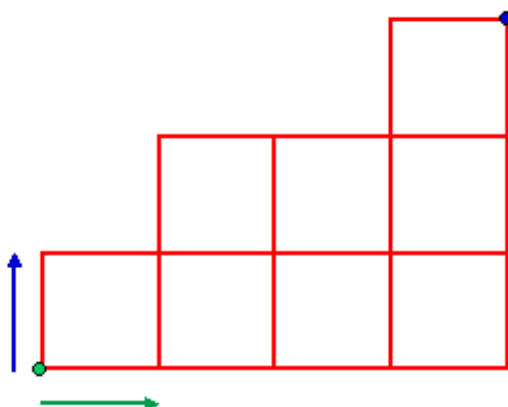
Niveau 1

Pour certaines activités l'élève devra recopier, sur une feuille ou un cahier, ce qui est sur cette fiche. D'autres ne sont pas à faire sur papier et pourront être réalisées seul ou à plusieurs, une ou plusieurs fois.

Ces activités demandent de réfléchir autrement, de prendre son temps, d'émettre des hypothèses et de les vérifier et d'en émettre d'autres peut-être...

Espace et géométrie

Reproduis une première fois le modèle. En utilisant plusieurs couleurs, trouve le plus de chemins possibles pour aller du point vert au point bleu. Si tu as besoin, tu peux reproduire une autre fois cette figure pour tracer d'autres chemins.



(J.L. Sigrist)

Calcul

Compléter la grille, verticalement et horizontalement, en ajoutant les signes (+ ou -) et les nombres manquants. Le plus compliqué est de savoir par où commencer !

Exemple :

20	-	15	=	5
-		-		+
13	+	2	=	15
=		=		=
7	+	13	=	20

3	-	2	=	
		+		
	-		=	8
=		=		=
	-	4	=	9

Le festival des énigmes, Chantecler)

Enigme numérique

Parmi les nombres entre **10** et **59**: trouve tous ceux dont la somme des chiffres est égale à 6.

On conseillera à l'enfant, dans un premier temps d'écrire les nombres à partir de 10 puis d'entourer ceux dont la somme des chiffres est égale à 6. (par exemple : 15 parce que $5+1=6$).

Jeu de Memory des compléments à 10

De 2 à 4 joueurs

Préparation du jeu :

Reproduire sur une feuille les cartes suivantes (d'une taille plus grande que celle représentée ci-dessous) : attention de ne pas écrire avec un feutre que l'on peut lire à travers le papier ! Découper les cartes. On pourra demander à l'enfant de colorier l'arrière de chaque carte.

0	10	1	9
2	8	3	7
4	6	5	5

Jouer :

Le but du jeu est de retourner deux cartes dont la somme est égale à 10.

Placer les cartes face cachée pour qu'on ne voie pas les nombres. Chacun son tour, retourner 2 cartes : si elles vont ensemble (par exemple : 8 et 2 puisque $8 + 2 = 10$) alors on les gagne ; si elles ne vont pas ensemble (par exemple $5 + 3$) on les cache de nouveau en les laissant à leur place.

Vous pouvez jouer autant de fois que vous voulez !

Variante :

- On peut faire le même jeu en utilisant un jeu de cartes (sans les rois, les reines, les valets)
- On peut se mettre d'accord sur un autre nombre que 10 : par exemple 8 ou 11...