

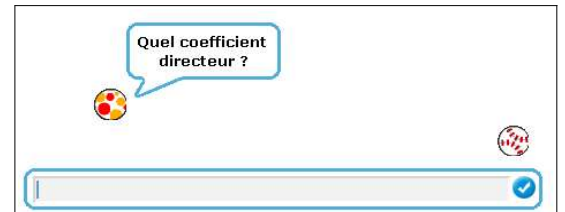
Jeu de billard

Règle du jeu : le joueur doit donner le coefficient directeur de la droite passant par les deux billes. Une fois ce choix fait, la bille de gauche suivra cette droite jusqu'à rencontrer soit la bille de droite (victoire), soit le bord de l'espace de jeu (échec).

Les différentes phases du jeu

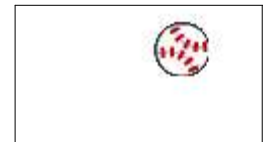
Première phase du jeu :

La position verticale des billes est aléatoire, la position horizontale ne change pas. Un champ de saisie permet à l'utilisateur de donner le coefficient directeur de la droite passant par les deux billes.



Deuxième phase du jeu :

La bille de gauche se déplace selon la trajectoire choisie par le joueur.



Troisième phase du jeu :

On affiche le résultat du jeu.



Quelques spécifications techniques :

Chaque bille est définie par un objet.

Le déplacement des billes se fait à l'aide de l'instruction 

Objet 1 : la bille de gauche

Elle se place en (-200 ; nombre_aléatoire entre -130 et 160)

Elle demande le coefficient directeur

Elle se déplace

Algorithme du déplacement de la bille :

```
Répéter jusqu'à ce que la bille touche le bord ou l'autre bille :  
    calculer la nouvelle position de la bille  
    aller à cette nouvelle position  
    attendre un peu  
Fin du répéter
```

Elle affiche le résultat du jeu.

Objet 2 : la bille de droite

Elle se place en (200 ; nombre_aléatoire entre -130 et 160)